スーパーファミコン®

SHVC-AIKJ-JPN

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

GT Racing

super exciting battle racing car champion ship.

レーシング



ジィーティーレーシング

取扱説明書

ごあいさつ

このたびは、イマジニアのスーパーファミコンソフト「GTレーシング」をお買いあげいただき誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読みいただき「GTレーシング」を正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしません。大切に保管してください。

⚠ 警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

GT Racing

super exciting battle racing car champion ship.

レーシング



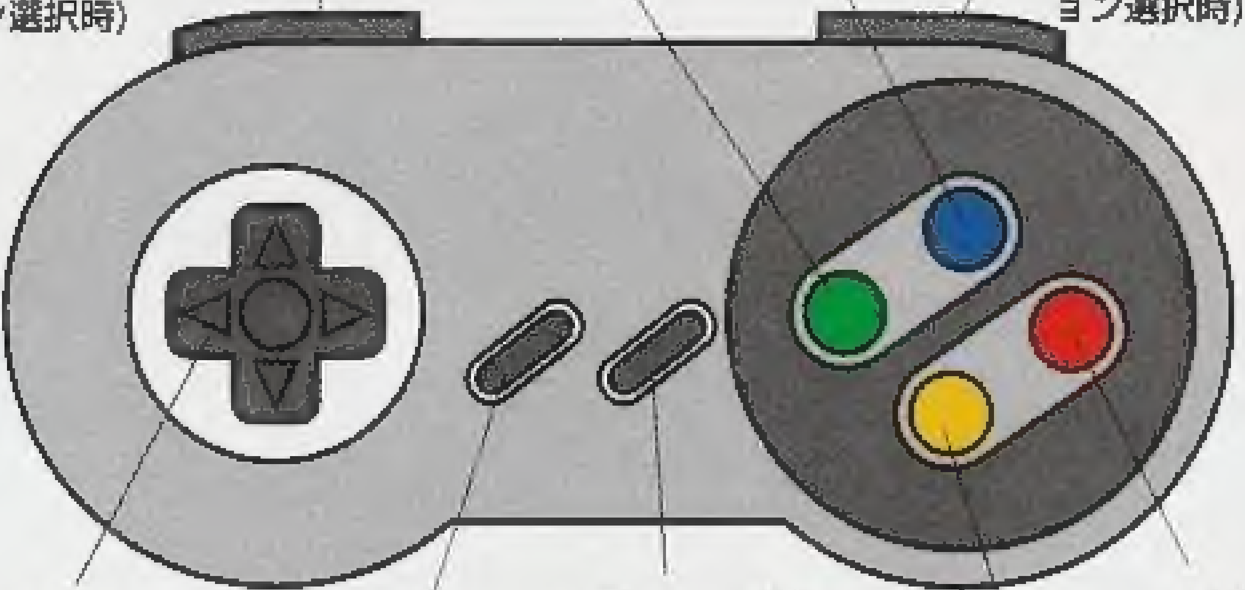
GT。
レースにおけるそれは、走るために生まれてきたスポーツカーの
頂点に君臨するものに与えられる称号である。
あくなきスピードへの挑戦。人々は持ちうる全てをつぎ込み
1000分の1秒を争う。
コーナーが迫る。緊張。ブレーキ。抜けた。一瞬の解放。
想像を絶するスピード中、ドライバーは緊張と解放を繰り返す。
選ばれし者のみに与えられる、栄光と感動のために。

CONTENTS
[目次]

CONTROLLER
[コントローラーの操作方法]

プレイヤー1はコントローラー1を、プレイヤー2はコントローラー2を使用します。

[車操作] 変更可能：P4参照



その他操作

	共通操作	車種選択画面	名前・パスワード入力画面
十字ボタン	カーソル移動	選択車種送り(左右) ミッション選択(上下)	←←
Aボタン	実行/メッセージ送り	←	一文字決定
Bボタン	戻る	←	一文字消去
Xボタン	ー	カラーリング変更	ー
Yボタン	ー	パスワードウィンドウ開閉	ー
Lボタン	ー	選択車種送り	入力カーソル移動
Rボタン	ー	選択車種送り	入力カーソル移動
STARTボタン	決定	←	←
SELECTボタン	ー	ー	アルファベット・カタカナ切り替え(名前入力時のみ)

OPTION
[オプション]



ここではゲーム環境を設定できます。各項目にカーソルを移動させ、Aボタンで設定します。Bボタンでオープニング画面に戻ります。

コントローラー2では車操作変更しかできません。

KEY CONFIG [車操作変更]

車の操作方法を変更することができます。カーソルを移動させ選択項目に合わせ、対応させたいボタンを押します。最後にSELECTボタンで決定します。

対応させたいボタンがすでにどこかに割り振られている場合でも、プレイヤーが選択した項目が優先されます。

STARTボタンとSELECTボタンは選択できません。

SOUND MODE [サウンドモード]

音声をステレオかモノラルに切り替えることができます。カーソルを選択項目に合わせ、Aボタンで決定しBボタンで戻ります。

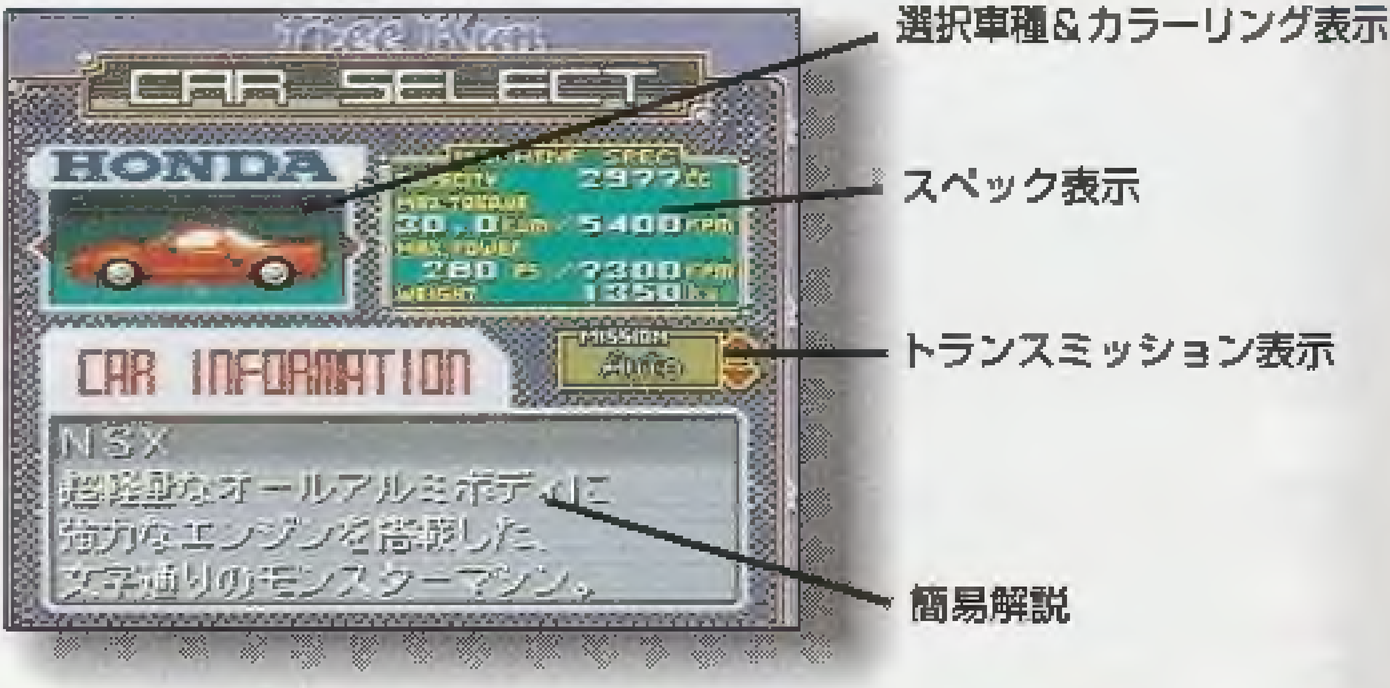
OPENING
[ゲームの始め方]



チャンピオンシップモード(P11参照)・フリープラクティスモード(P13参照)・対戦モード(P14参照)・コースレコード(P14参照)が設定されています。1つを選択しゲームを始めてください。

CAR SELECT
[車種選択]

使用する車種、トランスミッション、カラーリングを選択します。



選択車種&カラーリング

10車種から使用車を選択します。パスワードを入力してオリジナルセッティング車を使用することもできます。(パスワード：P6参照)

> チャンピオンシップモードでは、初回シーズンはクラスBの6車種から選択することになります。(クラスアップ：P12参照)

カラーリングは紫・赤・ピンク・紺・青・水色・緑・深緑・黄・オレンジ・茶・白・黒・金・銀の15色。カラーリングは1色使用のみで、組み合わせて使用することはできません。

簡易説明

簡単な車についての解説です。選択の参考にしてください。

スペック表示

常時ノーマル状態での、車の仕様表示です。セッティング等で変化があっても表示は変わりません。

トランスミッション

6AT(6段変速オートマチック)：ミッション操作が自動になります。
6MT(6段変速マニュアルミッション)：プレイヤーがミッション操作を行います。

PASS WORD

パスワード



パスワードを入力することによって、あらかじめ設定された車を使用することができます。

車種選択画面で、Yボタンを押すと、パスワードウィンドウが開きます。パスワードを入力し、実行してください。(入力操作：P2参照)実行すると自動的にウィンドウが閉じます。実行せずにパスワードウィンドウを閉じるには、もう一度Yボタンを押してください。

パスワードは、ピット画面(P8参照)に表示されます。必要に応じて記録されることをお薦めします。

チャンピオンシップモードやフリープラクティスモードで開発したオリジナルマシンをフリープラクティスモードと対戦モードで使用することができます。
※チャンピオンシップモードでは、パスワード入力はできません。

レース画面



逆走すると、特定箇所でさえぎられます。

走行禁止区間など特定区間で壁等に衝突すると強制的にコースへもどされます。

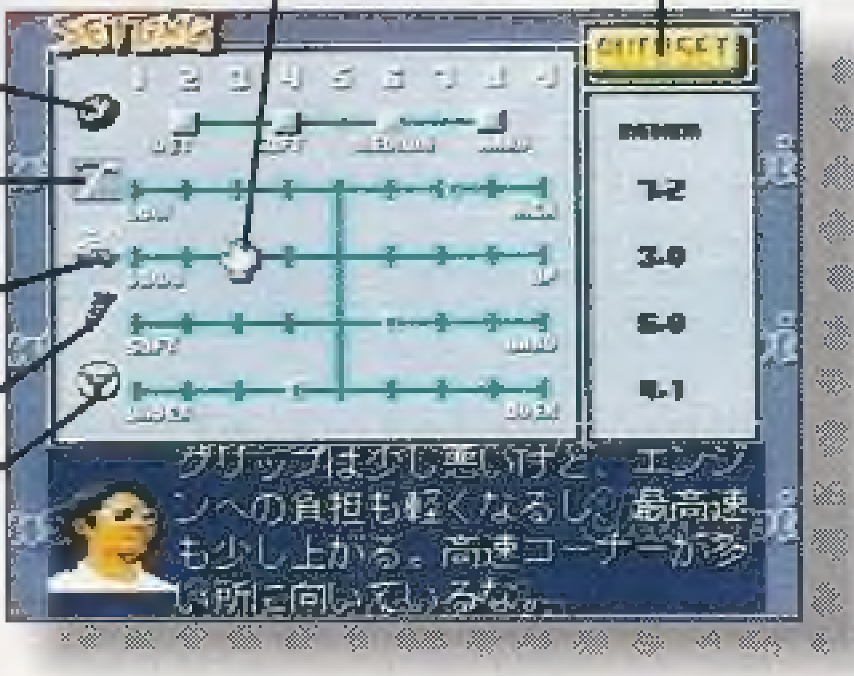
SETTING
[セッティング]

車のセッティングを行います。車の性能やコース内容、当日の天候などを考え適正なセッティングにしてください。

メカニックの意見も重要です。**オートセット**でメカニックにセッティングをまかせることもできます。

ハンドマークをセッティングしたい項目のフェーダーに合わせて、**Aボタンを押しながら十字キーでフェーダーを移動**(タイヤは選択ボタン)させてください。

①ハンドマーク
②オートセットボタン
③タイヤコンパウンド
④トルク
⑤ダウンフォース
⑥サスペンション
⑦ハンドリング



●タイヤコンパウンド[SOFT(軟)・MEDIUM(中)・HARD(硬)・RAIN(雨用)]
ソフトタイヤはグリップ走行、ハードタイヤはドリフト走行に適しています。

●トルク[LOW(低速域重視)←→HIGH(高速域重視)]
低速域重視にすると立ち上がりで加速が良いが、高速になってから速度が伸びにくくなります。

●ダウンフォース[DOWN(弱)←→UP(強)]
UPするとコーナー限界速度が高くなるが、ストレートで速度が伸びにくくなります。

●サスペンション[SOFT(軟)←→HARD(硬)]
ソフト側は車が流れにくくなりますが、タイヤの減りがはやく進行します。

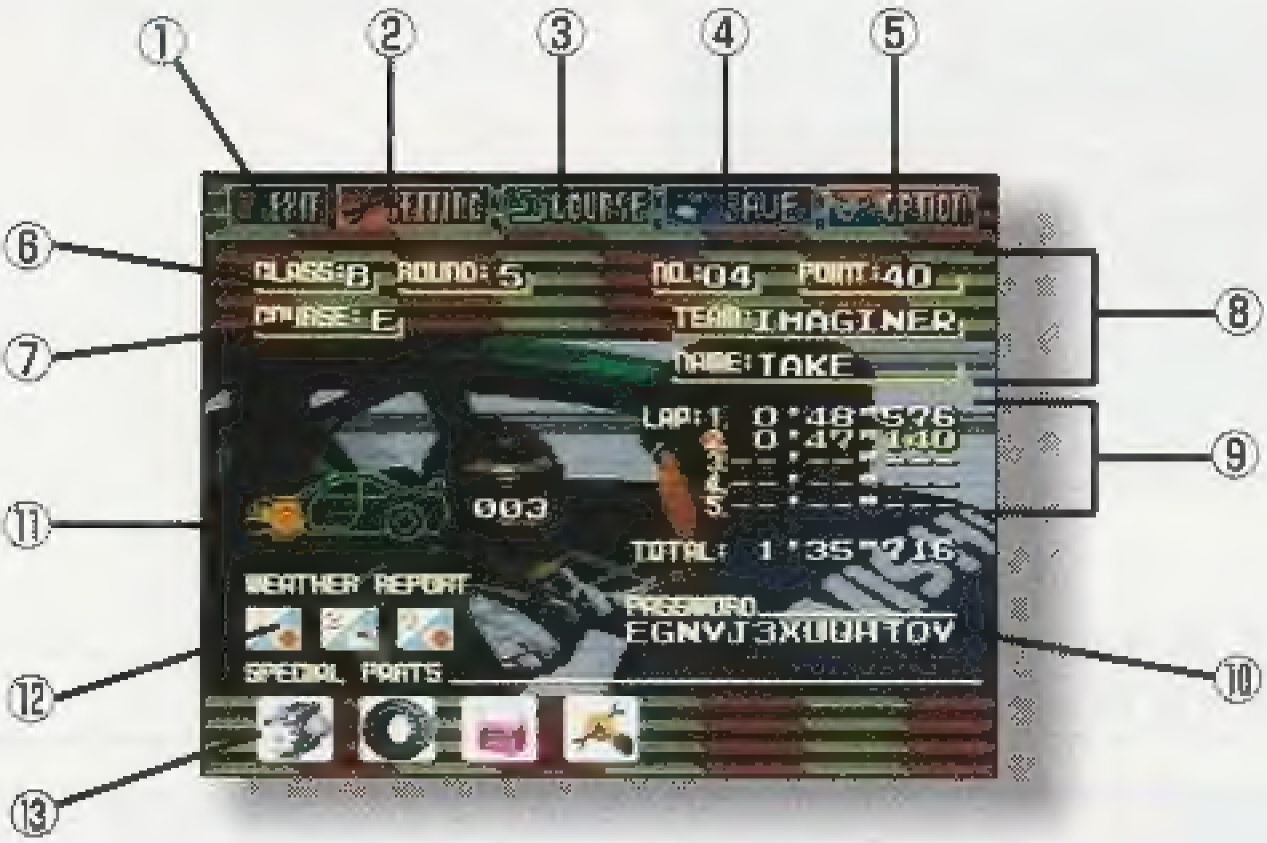
●ハンドリング[UNDER(アンダー)←→OVER(オーバー)]
オーバー側にするほど鋭く切れ込むようになります。

> セッティングは1レースごと(全モード共通・除パスワード入力車)に初期設定値に戻ります。

ピットインは1LAPとみなされます。最終LAPにピットインすると強制終了(リタイヤ扱い)となります。

PIT IN
[ピットイン]

走行中にピットに入るとパーツの交換や修理、セッティングなど行うことができます。



①EXITコマンド
②セッティングコマンド【P7参照】
③コースコマンド【P9参照】
④セーブコマンド【P9参照】
⑤オプション【P4参照】
⑥シリーズ状況
⑦コース名
⑧チーム状況
⑨ラップタイム
⑩パスワード【P6参照】
⑪修理・交換状況
⑫天気状況
⑬スペシャルパーツ【P10参照】保有状況

CHANGE/REPAIR
交換・修理

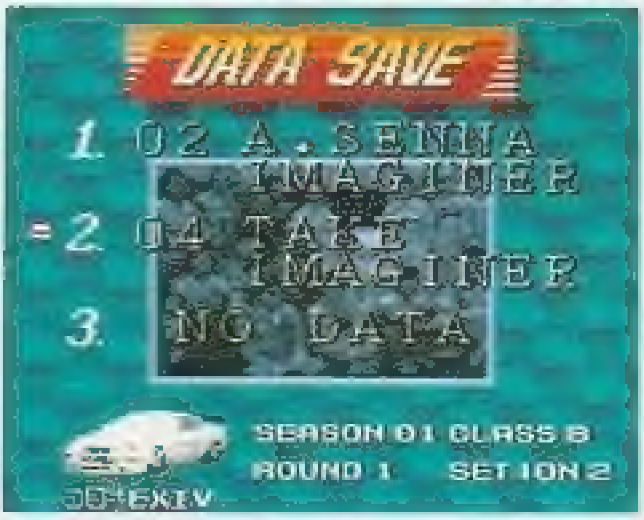
故障したパーツの交換や修理はピットインすることによって自動的に行います。所要時間は、作業内容によってことなります。

COURSE [コース解説]



コースの簡単な説明と攻略法などを表示します。

SAVE [セーブ]



ここで、ゲームデータを保存できます。3つの項目のいずれかを選択して、実行してください。実行せずにピット画面に戻るには、Bボタンを押してください。

セーブデータのロードについては、P.11を参照してください。

※すでにデータが保存されている項目を選ぶと上書きされます。一度セーブが実行されますと、元に戻すことはできません。
セーブデータの消去はできません。

※フリープラクティスモード、対戦モードは、セーブ項目を選択できません。(コースレコード：P14参照)

SPECIAL PARTS [スペシャルパーツ]

スペシャルパーツは飛躍的に車の性能をアップさせるものです。チャンピオンシップモード(クラスA・クラスB共通)で、所定の成績をあげた場合、スペシャルパーツをイベント的に手に入れることが出来ます。



①スペシャルエンジン：トルクUP・エンジン回転数UP
②スペシャルエアロ：コーナーリング限界UP・ストレートスピードUP
③スペシャルサスペンション：コーナーリング限界UP・タイヤグリップ&ライフUP
④スペシャルタイヤ：グリップ&ライフUP
⑤スペシャルガソリン：スピードUP
⑥スペシャルブレーキ：ブレーキ性能UP
⑦スペシャルメカニック：全体的な性能UP・故障率の低下・修理能力UP



CHAMPIONSHIP
[チャンピオンシップモード]

1シーズン全7戦で競われるシリーズ戦に参戦し、クラスAでのシリーズチャンピオンを目指します。



チャンピオンシップは車の排気量によって2つのクラスに分けられています。このモードではいきなり大排気量の車は扱えません。従ってクラスBからのスタートになります。クラスBで好成績を残すと、クラスAにクラスアップ(P12参照)できます。また、シーズン中［スペシャルパーツ（P10参照）］を手にいれると優位にレースを進めることができます。

ゲームの性格保持のため、全ての敵車に衝突するわけではありません。

START [新しく始める]

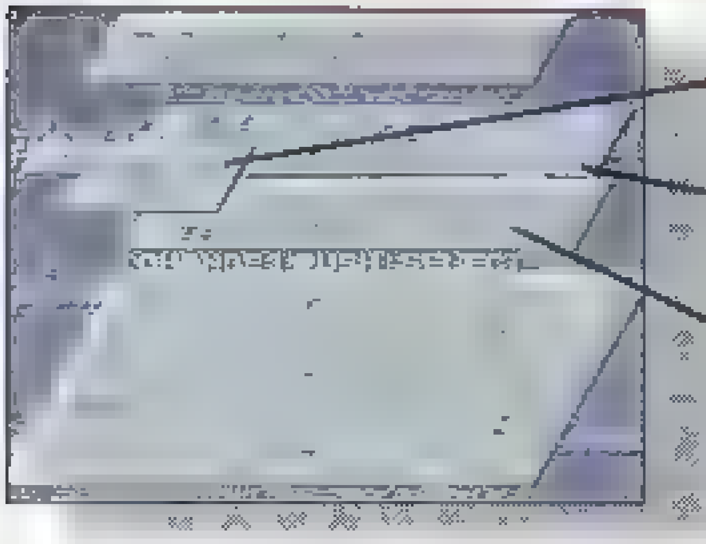
新しくシリーズ参戦する時に選択します。

CONTINUE [続きから始める]

前回保存したところから始めるときに選択します。始めたい項目を選んで、実行してください。(セーブ：P9参照)

TEAM ENTRY [チーム登録]

自分のエントリー番号、チーム名、ドライバー名を入力登録します。(入力操作P3参照)一度登録すると、変更することはできません。



●エントリー番号［00~99 数字のみ］
●ドライバー名［8文字まで］
●チーム名［8文字まで］

CAR SELECT [車種選択](P5参照)

シーズン中使用する車種、トランスミッション、カラーリングを選択します。一度登録すると、1シーズン終了まで変更することはできません。またチャンピオンシップモードでは、パスワード入力はできません。

ROUND [ラウンド]

1ラウンドは3つのセッションで構成されています。



❶ FREE PRACTICE（自由走行：3LAP）
❷ QUALIFY（予選：3LAP）
❸ FINAL（決勝：5LAP）

POINT [ポイント]

レースで上位に入賞すると、ポイントが与えられます。ポイントは1シーズンを通じて加算され、最終的に最高点を獲得した者がシリーズチャンピオンとなります。



1位：10ポイント
2位：　6ポイント
3位：　4ポイント
4位：　3ポイント
5位：　2ポイント
6位：　1ポイント

CLASS UP [クラスアップ]

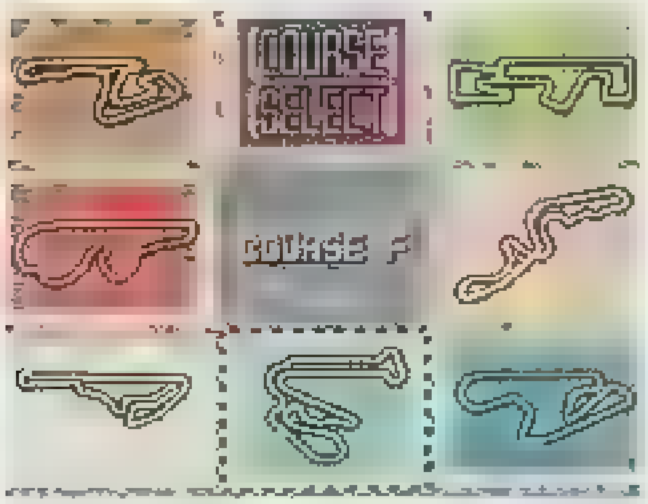


1シーズンが終了し、ある基準ポイントを上回った場合、クラスAへクラスアップできます。クラスAにクラスアップすると、クラスA所属車種を選択できるようになります。クラスアップせず、そのまま次のシーズンに入ることもできます。

クラスアップすると、強制的に車をチェンジすることになります。1度でも異種車を選ぶとすでに所有していたスペシャルパーツは全て放棄することになります。

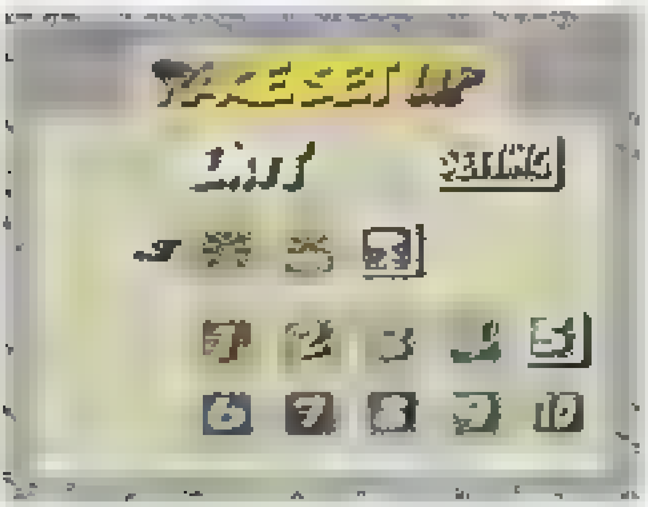
FREE PRACTICE
[フリープラクティス(自由走行)モード]

チャンピオンシップモードで使用されている車(パスワード入力によりオリジナル車も可　P6参照)とコースを使用して、単独走行ができます。テクニックの磨ける練習モードです。使用車種を選択して(車種選択)：P5参照)始めて下さい。



COURSE SELECT
[コース選択]

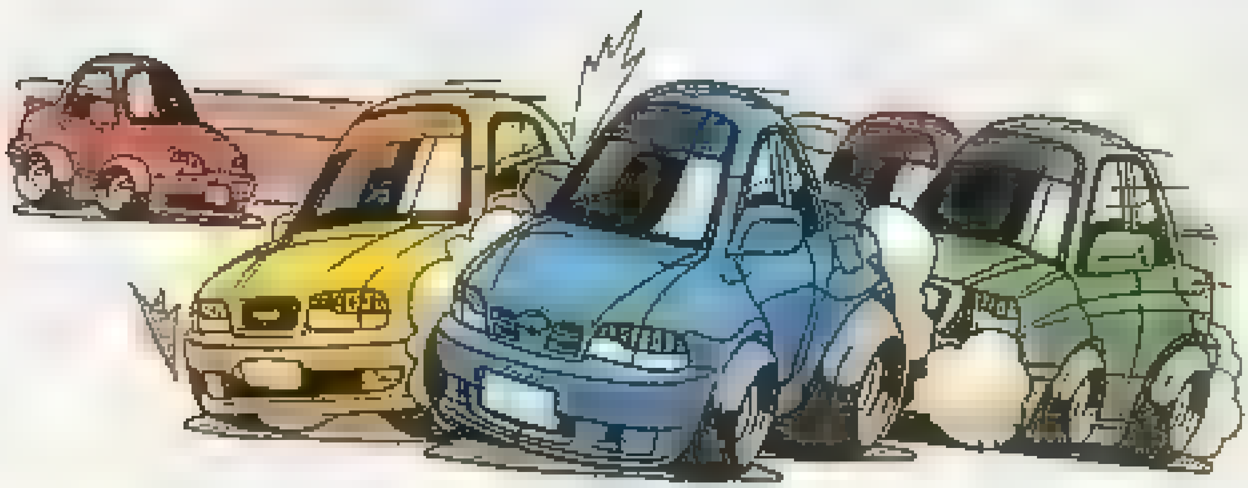
７つのサーキットから走行したいコースを選択します。



RACE SET UP
[レース設定]

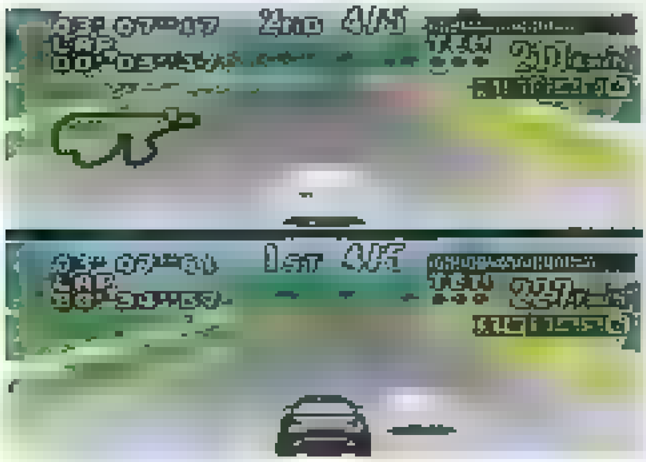
天候状況、周回数を設定します。

ラップタイムかそのコースのベスト5ラップに入っていた場合、コースレコードとして自動記録(コースレコード：P14参照)されます。



VERSUS MODE
[対戦モード]

チャンピオンシップモードで使用されている車(パスワード入力によりオリジナル車も可 ' P6参照)とコースを使用して、対戦レースができます。プレイヤー1から順に使用車種を選択し(車種選択 : P5参照)、コース、設定(コース選択、・レース設定　P13参照)を選択し開始して下さい。



' 対戦モードでは、ピットインすることができませんので、ピット作業(ピット・イン ' P8参照)、は一切行えません、ご注意下さい。また、コンピューター同士、またはコンピューターとの対戦はできません。

注 , あまり無茶な走行をしますと両車リタイアになり、自動リセットされることがあります。

COURSE RECORD
[コースレコード]

フリープラクティスモードか対戦モードで走行し、記録したラップタイムがそのコースのベスト5ラップに入っていた場合、コースレコードとして自動記録されます。



走行終了後、コースレコードが出た場合、自動的に名前入力画面に入ります。エントリー番号と名前を入力して下さい。(入力操作 : P3参照)

コースレコードはモードセレクト時に確認することができます。

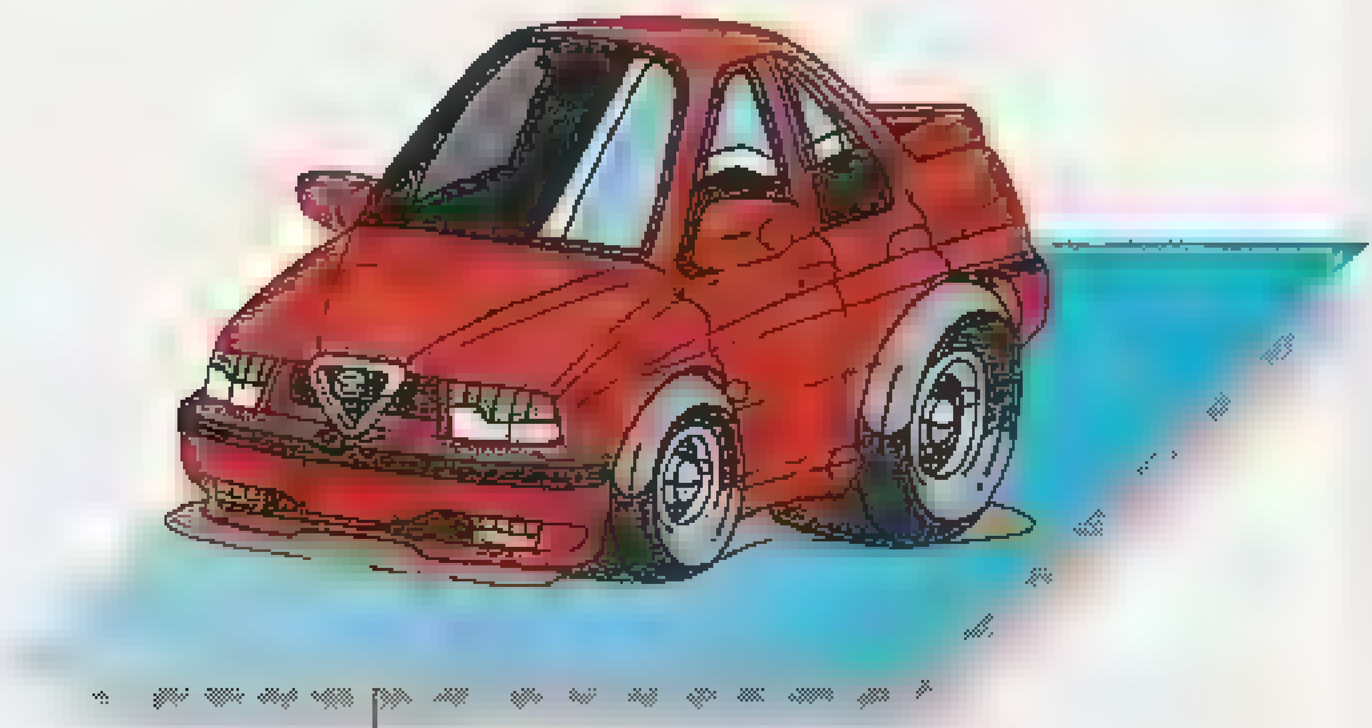
コースレコードは、チャンピオンシップモードのセーブ(P9参照)とは関係なく自動記録されます。ピットインしても手動セーブすることはできません。

＊各社ともスペック表示は、レース車両ではなく市販の車両のものです。

Alfa Romeo

フィアット アンド アルファロメオ モータース ジャパン株式会社

"ALFA ROMEO"歴代の名車たちがもつ独特のスタイリングはまさにイタリアの血統を感じさせる。また、その伝統の赤い車体にはレースで鍛え抜かれた最新テクノロジーと栄光の歴史を搭載し、こだわりの走りを約束する。



Alfa Romeo 155

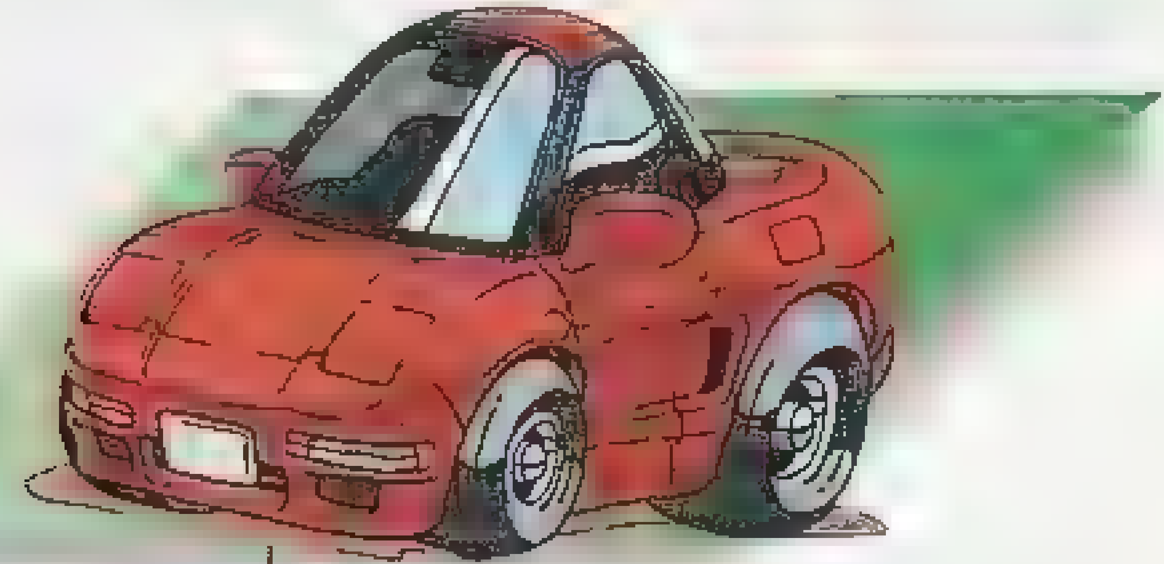
ヨーロッパでの実績が証明する、高い総合性能を誇る。独特のスタイルは空力面で有利。

CAPACITY:1995CC
MAX.TORQUE:30 3Kgm/2500rpm
MAX.POWER:165PS/6000rpm
WEIGHT:1480kg

HONDA

本田技研工業株式会社

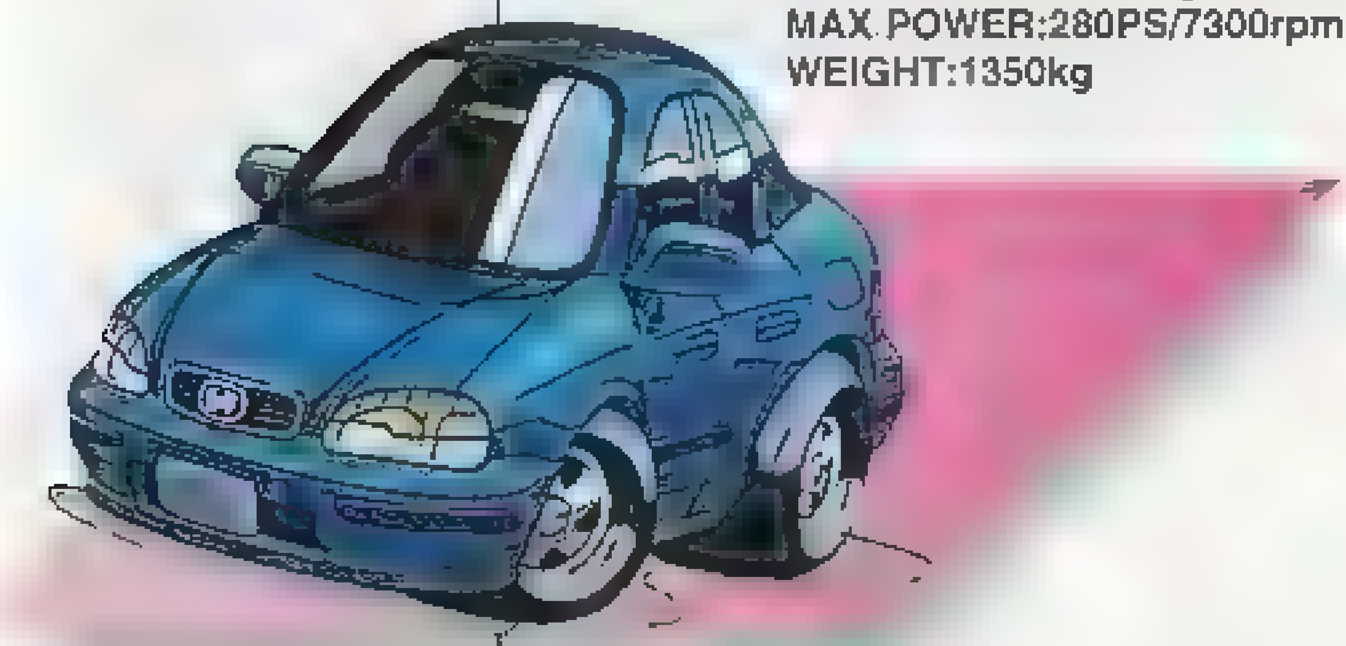
F1を圧倒的な強さで制し、世界にその名を轟かせた"HONDA"。そのテクノロジーとチャレンジングスピリットは市販車にも注がれている。シートに収まり、ハンドルを握った瞬間から、勝利にこだわり続けるホンダイズムを感じることができる。



NSX

超軽量なオールアルミボディに強力なエンジンを搭載した文字通りのモンスターマシン。

CAPACITY:2977CC
MAX.TORQUE:30.0Kgm/5400rpm
MAX.POWER:280PS/7300rpm
WEIGHT:1350kg



Civic Ferio

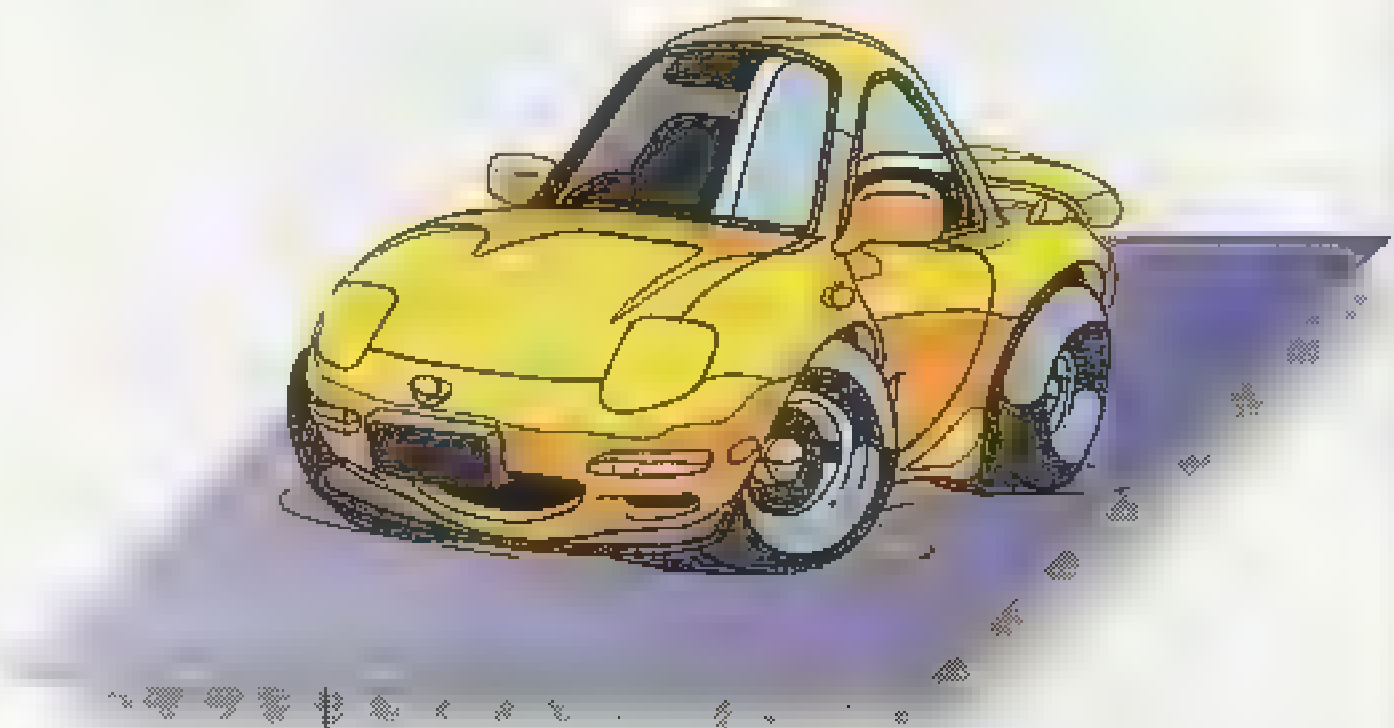
ライバルに大型車が多い中、コンパクトボディによる空力面でアドバンテージを得る。

CAPACITY:1595CC
MAX.TORQUE:16.0Kgm/7300rpm
MAX.POWER:170PS/7800rpm
WEIGHT:1080kg

MAZDA

マツダ株式会社

耐久レースの世界最高峰ル・マンを制したロータリーエンジンの咆哮と軽快感、こいつを味わえるのは世界で"MAZDA"のみである。独特の路線はライトウェイトスポーツ、RV等様々な分野でも独自の楽しみを提供してくれる。



Efini RX-7

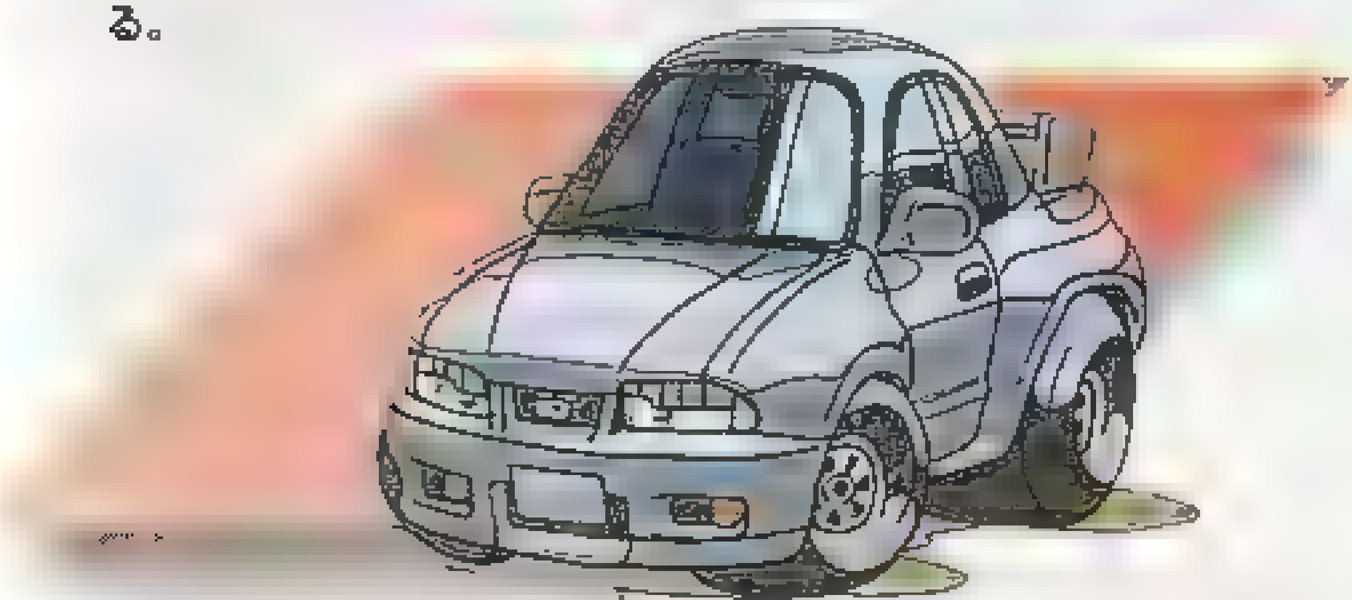
ロータリーエンジンが生み出す優れた加速性能と、シャープなコーナリングが魅力のマシン。

CAPACITY:654CC*2
MAX.TORQUE:30.0Kgm/5000rpm
MAX.POWER:255PS/6500rpm
WEIGHT.1250kg

NISSAN

日産自動車株式会社

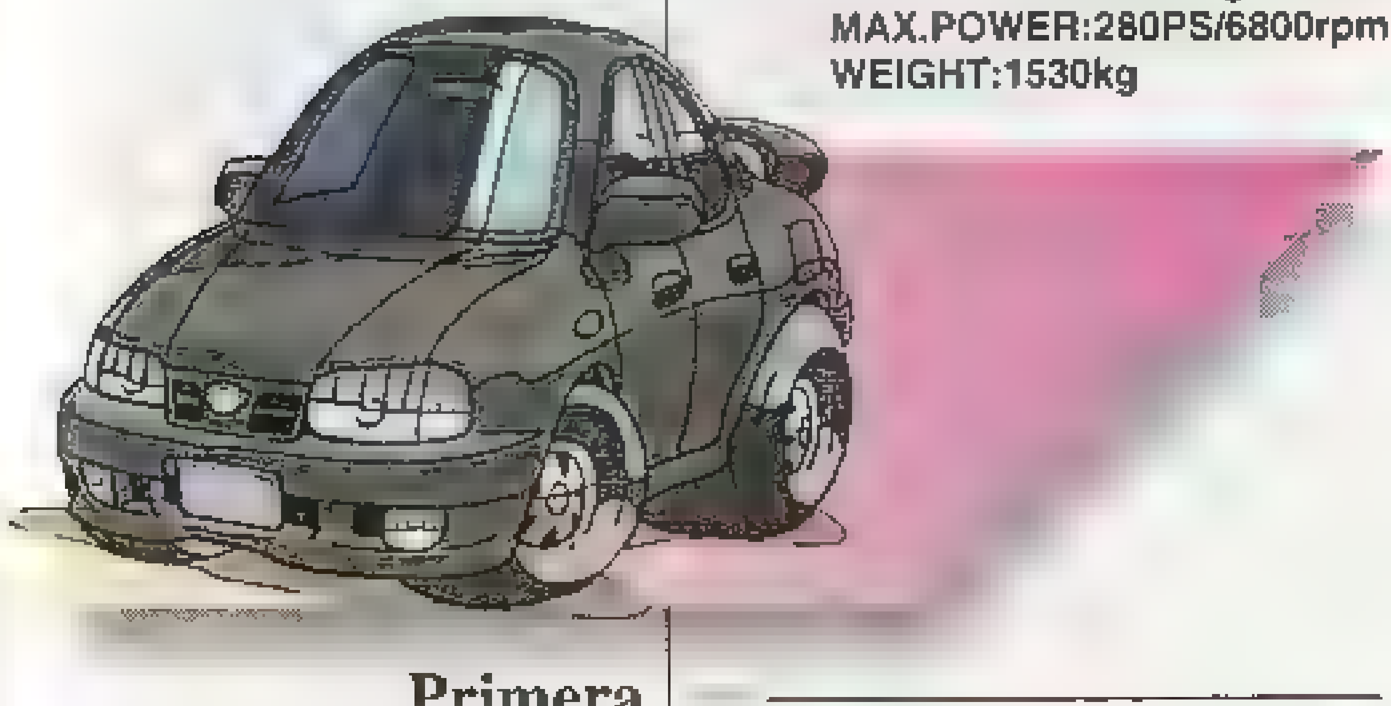
名実ともにGTカーの頂点に君臨するGT-R。こいつを誕生させた伝統の高性能レーシングカーへのこだわりは、徹底された安全性追求と相まって、万人に"NISSAN"スポーツラインアップの熱い走りを演出する。



Skyline R33GT-R

国産GTカーの代表格。実践で叩き上げられた実力は風格すら感じさせる。

CAPACITY:2568CC
MAX.TORQUE:37.5Kgm/4400rpm
MAX.POWER:280PS/6800rpm
WEIGHT:1530kg



Primera

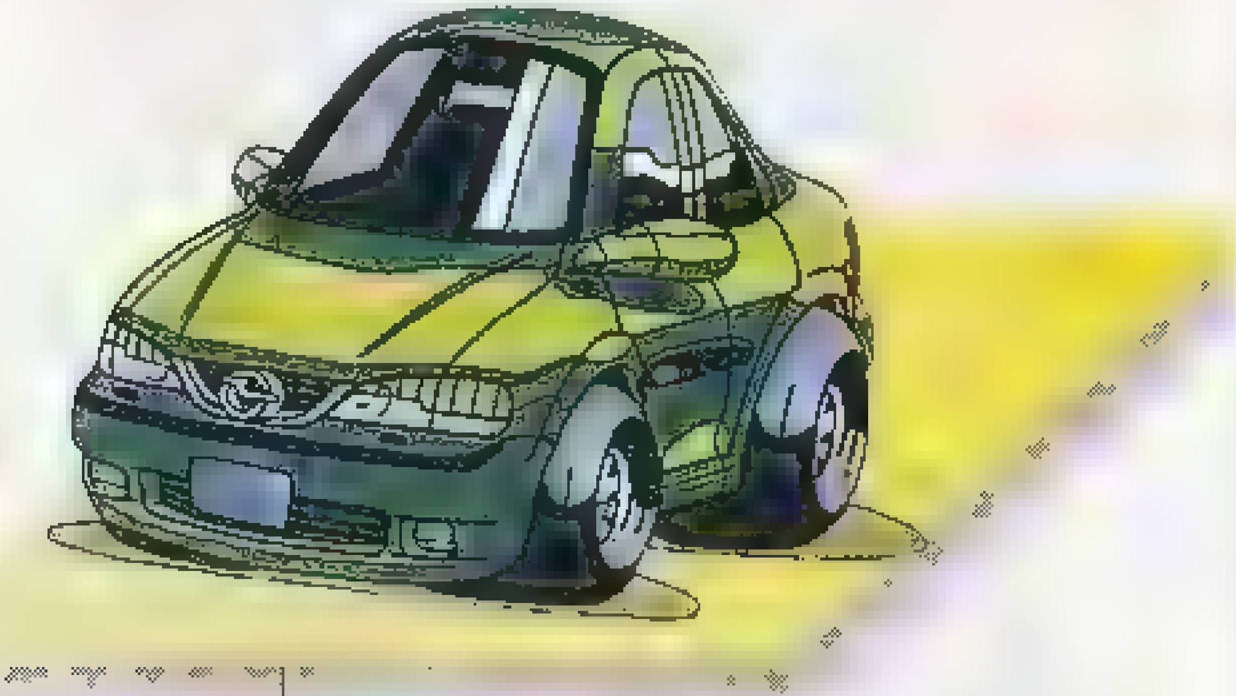
太いトルクを絞り出すエンジンと定評ある足回りで安定した走行性を見せる。

CAPACITY:1998CC
MAX.TORQUE:19.0Kgm/4800rpm
MAX.POWER:150PS/6400rpm
WEIGHT:1180kg

OPEL

アダムオペルAG

アウトバーンの国ドイツに生まれ、ヨーロッパでもっとも売れている"OPEL"。その高い安全性はもちろん、卓越したエアロダイナミクス、高いボディ剛性により、英国をはじめ各国のツーリングカー選手権でチャンピオンを獲得した実力を有する。



Opel Vectra

国内外での高い実績が、その戦闘力を物語る。
独特のサスが高いコーナリング性能を生む。

CAPACITY:1998CC
MAX.TORQUE:19.2Kgm/3200rpm
MAX.POWER:136PS/5600rpm
WEIGHT:1285kg

SUBARU

富士重工業株式会社

4WDを最初に乗用車に搭載したのは富士重工であった。そして現在、ラリーで世界をリードする富士重工の自動車部門"SUBARU"。過酷なラリーを勝ち抜いた信頼性とパワーは市販車にもはっきりと投影されている。



Impreza Sports Wagon

ラリーで鍛え上げられた水平対向エンジンとワゴンスタイルが特徴ある走りを生み出す。

CAPACITY:1994CC
MAX.TORQUE:28.5Kgm/3500rpm
MAX.POWER:220PS/6000rpm
WEIGHT:1270kg

TOYOTA

トヨタ自動車株式会社

日本一、世界でもトップ3に入る自動車メーカー"TOYOTA"。その底知れぬ総合力は、レースシーンにおいてロードからラリーまで分野を選ばぬ活躍に結実し、市販車においては信頼性と実績に伴う高い安心感を提供する。



Supra

アメリカで圧倒した強力エンジンと安定した操縦性で、王座奪還を狙う。

CAPACITY:2997CC
MAX.TORQUE:44.0Kgm/3600rpm
MAX.POWER:280PS/5600rpm
WEIGHT:1490kg



Corona Exiv

ロー&ワイドボディで高いコーナーリング性能をもつ。エンジン、足回りのバランスがよいマシン。

CAPACITY:1998CC
MAX.TORQUE:19.5Kgm/4800rpm
MAX.POWER:180PS/7000rpm
WEIGHT:1200kg

警　告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

使用上のお願い

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

●カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

注　意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

GT Racing

WHEN WE DEVELOP A CAR PATTERN,
WHICH COMES FIRST,DESIGN OR TECHNOLOGY?
ACHIEVING TOP CAR PERFORMANCE DEMANDS A SENSITIVE BALANCE BETWEEN DESIGN AND TECHNOLOGY.

- Alfa Romeo155(Alfa Romeo)
- Civic Ferio (Honda)
- Corona Exiv(Toyota)
- ImprezaSportsWagon(Subaru)
- NSX(Honda)
- Opel Vectra(Opel)
- Primera(Nissan)
- RX-7(Mazda)
- Skyline R33GT-R(Nissan)
- Supra(Toyota)



イマジニア株式会社
imagineer
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
TEL●03(3343)8911
ユーザーサポート係 TEL●03(3343)8900祝祭日を除く月曜～金曜
10：00～11：45、12：45～17：00
※ゲームの内容に関するお問い合わせには一切お答えできません。

イラストレーション：柏崎　[illegible] ●カットイラスト：藤岡　[illegible]